

Programma del corso: AutoCAD Avanzato

Il corso ha una durata di 35 ore

Maggiori informazioni su <http://autocad.formazione-corsi.it>

ARGOMENTI TRATTATI

1. Tecniche avanzate di editazione e disegno
2. Disegno parametrico con vincoli geometrici e dimensionali
3. Modifica di oggetti mediante i grips
4. Importanti opzioni dei comandi di modifica
5. Selezione di oggetti tramite filtri e gruppi
6. Stato dei Layer, filtri e raggruppamenti di layer
7. Calcolatrice geometrica

Blocchi dinamici e attributi

1. Creazione dei blocchi dinamici
2. Editor blocchi: parametri e azioni, vincoli parametrici
3. Modifica locale di blocchi e xref nel disegno
4. Creazione e modifica di attributi alfanumerici
5. Estrazione degli attributi in Excel e in tabelle
6. Accenni al collegamento a database esterni

Riferimenti esterni e immagini

1. Inserimento d'immagini, di DWF, e di altri disegni
2. Modifica dei riferimenti esterni e notifiche
3. Gestione e modifica multipla di percorsi dei file

Standard CAD

1. File DWT e file di standard DWS
2. Conversione layer
3. Controllo batch degli standard

Pubblicazione e gestione dei progetti

1. Definizione di gruppi di fogli e viste per la stampa
2. Esportazione dei progetti (DXF, DWF, STL, ...)
3. Condivisione dei progetti via web con AutoCAD WS
4. Ricerca indicizzata con il Content Explorer
5. Trasmissione tramite file ZIP o EXE

Tabelle e campi

1. Campi calcolati e inserimento di informazioni
2. Creazione, importazione, esportazione di Tabelle
3. Gestione collegamento dati con Excel

Testi e oggetti annotativi

1. Scala annotativa
2. Gestione delle rappresentazioni in scala
3. Funzioni di ricerca dei testi

Spazio carta e uso di Layout

1. Layout e finestre mobili per stampare e lavorare
2. Scala precisa e finestre non rettangolari

Stampa

1. Gestione avanzata degli stili di quota per la carta
2. Controllo delle proprietà dei layer nelle finestre di visualizzazione
3. Sfumature e True color per stampe a effetto
4. Stili di stampa con nome e basati sul colore
5. Impostazione e configurazione del plotter

Personalizzazione

1. Personalizzazione della barra multifunzione
2. Personalizzazione delle tavolozze e di altri elementi tramite file CUI
3. Gestione delle aree di lavoro
4. Registratore di azioni

Introduzione al 3D

1. Strumenti di gestione delle viste (ViewCube, SteeringWheel)
2. Piano di lavoro, UCS e UCS Dinamico
3. Stili di visualizzazione ed effetti per la stampa
4. Accenni ai comandi di creazione di oggetti 3D
5. Modifica di oggetti e sotto-oggetti
6. Navigazione interattiva all'interno del progetto
7. Accenni alle funzioni di rendering per la creazione di immagini
8. Accenni alle funzioni per i filmati
9. Stampa di tavole dal 3D